



📍 Mauthausener Straße 44
4222 St. Georgen an der Gusen

☎️ Direktion: +43 (0) 7237 / 2278 71
☎️ Konf.: +43 (0) 7237 / 2278 73

✉️ s411082@schule-ooe.at
🌐 www.msptsgg.at

Anmeldung für unverbindliche Übungen & Freigegegenstände

- BITTE IN BLOCKBUCHSTABEN & LESERLICH AUSFÜLLEN -

Vor- und Nachname:		Klasse:
--------------------	--	---------

Die Mittelschule St. Georgen an der Gusen bietet im Schuljahr 2023/24 folgende unverbindliche Übungen und Freigegegenstände an. Bitte kreuzen Sie, wenn Interesse besteht, entsprechend für das kommende Schuljahr an! **Die Anmeldung ist verbindlich!**

Beachten Sie auch die allgemeinen Informationen auf der Rückseite.

Die Stundenanzahl von einer bis max. zwei Wochenstunden, sowie das Zustandekommen der einzelnen Gegenstände richtet sich nach Maßgabe der vorhandenen Ressourcen und Anmeldungen. Fallweise werden die Stunden auch, in Absprache zwischen den Lehrkräften und den Schülerinnen und Schülern geblockt.

1. Klasse	
<input type="checkbox"/> Maschinschreiben	<input type="checkbox"/> Theaterworkshop
<input type="checkbox"/> Volleyball	<input type="checkbox"/> Tischtennis/Tennis
<input type="checkbox"/> Fußball	<input type="checkbox"/> Leichtathletik
<input type="checkbox"/> Schulband/Chor	<input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms

2. Klasse	
<input type="checkbox"/> Volleyball	<input type="checkbox"/> Leichtathletik
<input type="checkbox"/> Fußball	<input type="checkbox"/> Schulband/Chor
<input type="checkbox"/> Theaterworkshop	<input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms
<input type="checkbox"/> Tischtennis/Tennis	

3. Klasse	
<input type="checkbox"/> ECDL	<input type="checkbox"/> Schulband/Chor
<input type="checkbox"/> Volleyball	<input type="checkbox"/> Mode & Design
<input type="checkbox"/> Theaterworkshop	<input type="checkbox"/> Leichtathletik
<input type="checkbox"/> Tischtennis/Tennis	<input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms

4. Klasse	
<input type="checkbox"/> ECDL	<input type="checkbox"/> Leichtathletik
<input type="checkbox"/> Volleyball	<input type="checkbox"/> Schulband/Chor
<input type="checkbox"/> Theaterworkshop	<input type="checkbox"/> LEGO Mindstorms
<input type="checkbox"/> Tischtennis/Tennis	<input type="checkbox"/> LK Mathematik
<input type="checkbox"/> English Communication	

Anmeldung für die Nachmittagsbetreuung an mindestens einem Tag.
(Wahl des Tages erst nach Bekanntgabe des Stundenplanes nötig!)

Freigegegenstände

Gegenstand	Ziele
Maschinschreiben	Festigung der Techniken und Grundzüge der Textverarbeitung Word

Unverbindliche Übungen

Gegenstand	Ziele
ECDL	Einführung in die Grundzüge der Computerbedienung (Hardware, Software). Möglichkeit zur Ablegung des ECDL (europäischer Computerführerschein) oder von Teilprüfungen zum ECDL bei entsprechendem Interesse.
Volleyball	Mitzubringen: Freude an der Bewegung, Geschicklichkeit im Umgang mit Bällen von Vorteil. Bei einer Anmeldung in der 1. Oder 2. Klasse sind ansonsten keine besonderen Vorkenntnisse notwendig. Einführung in die Grundzüge (Technik, Taktik) des Volleyballspieles. Teilnahme an Meisterschaften nur für Mädchen und bei entsprechendem Talent möglich (Volleyball – Schülerliga, Volleyball – Raiffeisen Cup).
Fußball	Einführung in die Grundzüge (Regelkunde, Taktik, Technik) des Fußballspieles. Vereinsmitgliedschaft erwünscht, aber nicht nötig. Es können sich auch Anfänger melden. Teilnahme an der Schülerligameisterschaft (Großfeld und Halle)
Schulband/Chor	Voraussetzung: Musikalität, Beherrschen eines Instruments oder der Singstimme Unser Ziel: Freude am gemeinsamen Musizieren, gelegentliche Auftritte, musikalische Umrahmung von Schulfesten und Feiern
Theaterworkshop	Einführung in Pantomime und szenisches Spiel, Grundzüge der Sprecherziehung; Bedeutung der Körpersprache; Freude am Rollenspiel; Spaß am Verkleiden und Schminken; zwei Aufführungen
Tischtennis/Tennis	Erlernen der Schlagtechniken, der Regelkunde und taktischen Grundzügen; keine Vorkenntnisse bzw. besondere Ausstattung notwendig, Schläger können zur Verfügung gestellt werden; Geschicklichkeit im Umgang mit Bällen von Vorteil
Leichtathletik	Spielerische Übungsformen und Trainingsprogramme zu erlernen, Üben und Spezialisieren im Lauf-, Sprung- und Wurfbewerben. Kennenlernen besonderer Leichtathletik Bewerbe wie z.B. Hochsprung, Speerwurf oder Staffellauf. Teilnahme an Wettbewerben.
LEGO Mindstorms	Einführung in die Programmierung von Mindstorms Robotern und deren Anwendungsgebiete. Komplexe Anwendungsmöglichkeiten finden und die Roboter dafür bauen und programmieren. Arbeit in Teams von zwei bis drei Schüler*innen.
Mode und Design	Mitzubringen: Interesse am Herstellen von eigenen Kleidungsstücken mit der Nähmaschine. Einführung in die Welt der Mode und Design; Einführung in das Nähen mit der Nähmaschine; Entwerfen eigener Kleidungsstücke; Schnittzeichnen und Fertigen des Kleidungsstückes
Leistungskurs E und M	Voraussetzung: Beurteilung im Zeugnis der 3. Klasse im Leistungsniveau Standard-AHS. Wichtigstes Ziel: Intensive Vorbereitung der Schüler*innen auf weiterführende und höhere Schulen.